

8 puntos importantes para crear tu App Educativa

1

Define tu Objetivo

Definir lo que se persigue: eficiencia en el aprendizaje de contenidos, optimizar la enseñanza, mejor servicio y satisfacción de usuarios internos y externos, etc.



2

Ten clara su Utilidad

¿Para qué se quiere esta App?, ¿Qué tareas críticas les permitirá resolver a los usuarios?, ¿Con qué procesos y sistemas se van a integrar?



3

Simplifica

Muchas de las aplicaciones pecan de querer poner demasiadas cosas, hacer efectos espectaculares, llamar la atención... Lo único que consiguen es confundir. **Un diseño limpio y cuidado**, con lo estrictamente necesario, hace que la **experiencia de usuario** sea mejor.



4

Hazla Personal

Diseño centrado en el usuario; una App debe ser contextual y pensar en términos de los dispositivos de los usuarios a los que ésta se dirige, en lugar de pedirles que se adapten a las existentes.

5

Crear un lenguaje visual

Cuanto menos texto tenga la aplicación, mejor. El usuario tiene que poder entender todo lo que queremos transmitir con una sola imagen. un color más oscuro de fondo, o un degradado, podrá indicar que un elemento está por encima de otro o tiene más importancia.



6

Hazla responsive

Aunque sea una **aplicación para dispositivos móviles**, no todos tienen la misma resolución o tamaño de pantalla, así que tendrás que hacer que se adapte a cada uno de ellos.



7

Pensar en tiempos de desarrollo

Visualiza el tiempo de desarrollo para poder hacer realidad tu app.



8

Retroalimentación

Implementa mecanismos que aseguren una mejora continua.

