

Tecnologías que generarán cambios en la educación en 2030

Realidad virtual y tutores inteligentes para aprender y enseñar

1

Expertos creen que estos entornos serán más generales y sofisticados, "La recreación de mundos pasados y ficticios será tan popular en el estudio de las artes como en el de otras ciencias"

Robótica educativa

2

Hoy en día *Ozobot*, *Cubelets* o *Dash and Dot* permiten a los alumnos crear y programar sus propios robots. Estiman que la robótica educativa encontrará su sitio en las aulas si se demuestra que, además de motivar a los alumnos, mejora sus resultados académicos.

Sistemas de tutoría inteligente

3

El desarrollo de *Inteligencia Artificial*, como el reconocimiento automático de habla (ejem. *Duolingo*) ha facilitado el desarrollo de estos sistemas. Estiman que serán muy importantes en los núcleos del proceso de enseñanza en la educación superior, ya que ayudarán a dar servicio a un mayor número de alumnos.

Sistemas de aprendizaje online

4

Aunque la educación formal no desaparecerá, investigadores creen que "los MOOC y otros tipos de *educación online* formarán parte del aprendizaje en todos los niveles.

Analítica del aprendizaje

5

La medición, recopilación y análisis de datos de los estudiantes durante el proceso de aprendizaje, para detectar errores, predecir cuáles están en riesgo y proporcionarles una respuesta en tiempo real. Acelerará la creación de herramientas para personalizar el aprendizaje.